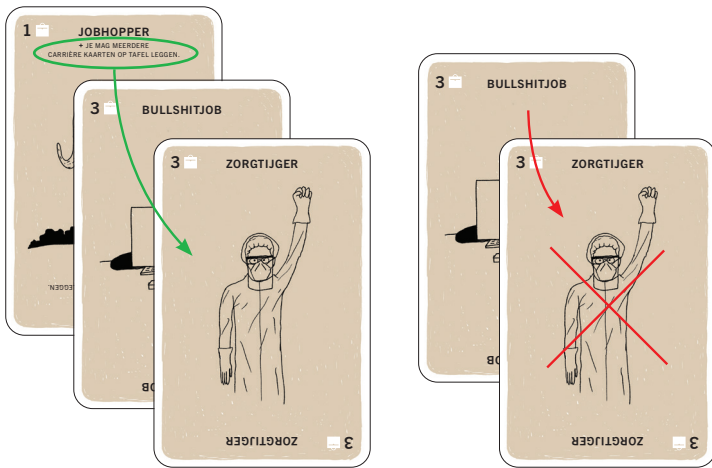


Vorbereiding

Kaarten op tafel en uitdelen:

- Schud de Karakter- en Missiekaarten apart van elkaar. Elke speler trekt van elk 1 kaart en houdt deze geheim.
- Schud de Actiekaarten en de Shitkaarten door elkaar en leg de stapel gedekt in het midden op tafel.
- Elke speler krijgt 3 Karma Bitches. Doe de overgebleven Karma Bitches in de pot op tafel.
- Schud de Levenskaarten en geef er 2 aan elke speler. De overgebleven kaarten leg je als een gedekte stapel naast de andere stapel op tafel.
- De 2 Levenskaarten leg je open voor je op tafel, **maar let op:** van elke kleur mag je maar één Levenskaart op tafel leggen. **Uitzondering** daarop zijn de kaarten: **Polyamoreus, Jobhopper, Yurt, Clubjesmens,** en alle **Huisdieren** (bovenaan op de kaart aangegeven). Heb je een van deze kaarten, dan mag je binnen die kleur zo veel Levenskaarten uitspelen als je wilt.



De Spelregels

Het doel van het spel is zoveel mogelijk Levenskaarten open op tafel te leggen. Hoe meer punten je met je Levenskaarten op tafel verzamelt, hoe makkelijker je een Shitkaart kunt overwinnen.

Eén speler wordt de CEO:

Bepaal wie de CEO wordt: iedereen steekt zijn hand in de lucht en telt af van 3 naar 1. Bij 1 wijst elke speler iemand aan. Degene met de meeste stemmen is CEO. Bij gelijk aantal stemmen: opnieuw!

De rol van CEO komt met privileges:

- Mag als eerste beginnen.
- Krijgt bij aanvang 3 extra Karma Bitches.
- Beslist wie zijn baan verliest bij een economische crisis.
- Heeft het laatste woord bij onenigheid over de spelregels.

CEO

Start

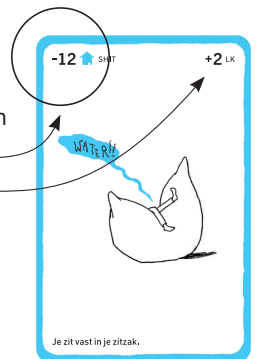
- Als eerste begint de CEO
- Trek als eerste een kaart van de Actie/Shit-stapel.
- Een actiekaart mag je in je hand houden of direct spelen, een shitkaart speel je altijd direct.
- **Let op:** je mag maximaal **5** kaarten in je hand houden (exclusief Geheime Missie en Karakterkaarten). Heb je er meer? Leg dan het overschot naar keuze op de aflegstapel. Deze mag door een andere speler gekocht worden voor een Karma Bitch.

Trek je een Actiekaart?

Sommige actiekaarten moet je direct spelen. Dit staat linksboven op de Actiekaart vermeld. Alle andere Actiekaarten mag je direct of op een voor jou geschikt moment spelen. Nadat je de kaart gespeeld hebt, leg je deze op de aflegstapel.

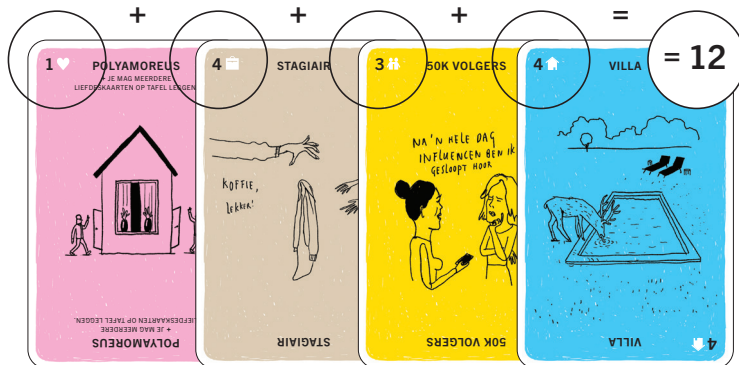
Trek je een Shitkaart?

Dan leg je deze open op tafel en lees je voor wat erop staat. Shit kun je overwinnen door de negatieve punten weg te spelen met je Levenskaarten. Als beloning win je Levenskaarten (LK).



Hoe overwin je de Shit?

De negatieve punten van een Shitkaart overwin je met het totaal aantal punten van je Levenskaarten op tafel.



Heb je genoeg punten op tafel?

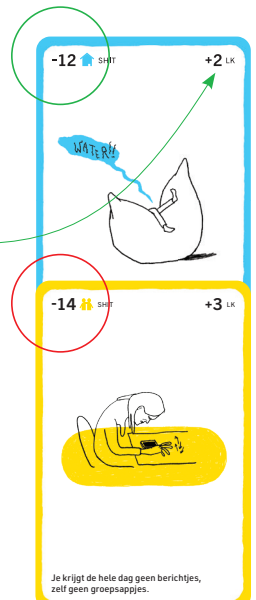
Voorbeeld: je trekt een blauwe Wonen Shitkaart: Je moet -12 punten wegspeelen. Met in totaal 12 punten of meer op tafel overwin je de Shit van -12 punten.

Leg de Shitkaart hierna op de aflegstapel.

Als beloning win je Levenskaarten (LK)

en ga verder met je beurt.

De Levenskaart(en) waarmee je de Shit overwonnen hebt, blijven liggen op tafel.



Heb je niet genoeg punten op tafel?

Voorbeeld: je trekt een gele Sociale Shitkaart: Je moet -14 punten wegspeelen. Je hebt 12 punten op tafel en komt dus 2 punten te kort. **Dan kun je twee dingen doen:**

A Weglopen van de Shit

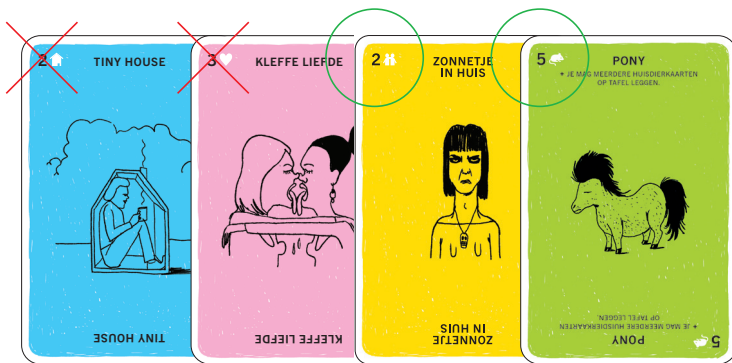
Leg 1 Levenskaart, naar keuze, open op de aflegstapel, of lever 1 Karma Bitch in aan de pot. De Shitkaart gaat op de aflegstapel, jij kan verder met je beurt, maar de beloning gaat aan je neus voorbij!

B Hulp vragen om de Shit te overwinnen

Hulp vragen doe je als je toch die beloning wilt ontvangen. Andere spelers kunnen je helpen door de punten van de Levenskaarten die ze op tafel hebben liggen, in te zetten.

Maar let op: dat mogen alleen Levenskaarten van dezelfde kleur zijn als de Shitkaart. Het mogen ook Huisdierkaarten zijn, want die gelden voor elke pijler.

Voorbeeld: Een medespeler heeft **gele** Levenskaarten op tafel. Zelf zoek je minimaal 2 extra punten om de Shit van -14 te overwinnen uit de **gele Sociale pijler**.



Heb je de Shit met hulp overwonnen?

Je wordt beloond met Levenskaarten (LK) zoals rechtsboven aangegeven op de Shitkaart. Leg de kaart hierna op de aflegstapel en ga verder met je beurt. De Levenskaart(en) waarmee je de Shit overwonnen hebt, blijven op tafel liggen.

Maarr... waarom zou je hulp bieden?

Je verdient 1 Karma Bitch uit de pot.

Je gaat je tegenstanders natuurlijk niet voor niks helpen. Je wordt beloond met één Karma Bitch uit de pot bovenop wat je al onderhandeld hebt. Dit kan van alles zijn, bijvoorbeeld extra kaarten, extra Karma Bitches of 'als jij mij helpt, ga ik jou straks ook helpen'. Gebruik je creativiteit om de aandacht te trekken als hulpschieter en bied op tegen andere welwillende goedzakken.

Maar let op: de hulpkaart telt 1 ronde niet mee!

De Levenskaarten waarmee te hulp is geschoten worden gedurende **1 speelronde gedekt op tafel** gelegd en mogen deze ronde niet ingezet worden.



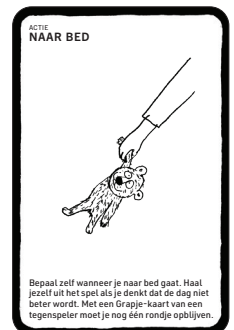
Nog 3 dingen over Levenskaarten

- 1 Binnen je beurt mag je Levenskaarten op tafel omwisselen met Levenskaarten in je hand.**
- 2 Binnen je beurt mag je Levenskaarten ruilen met andere spelers.** Bij deze onderhandeling kun je alles inzetten wat je hebt: van Levenskaarten, Actiekaarten en Karma Bitches tot charme en valse beloftes.
- 3 De bovenste levenskaart op de aflegstapel kun je kopen, in ruil voor een Karma Bitch voor de pot.** Sla je slag zodra één van je tegenstanders een Levenskaart weggooit die jij nodig hebt voor je Geheime Missie of voor je Karakter. Willen meerdere spelers de kaart, dan heeft de CEO het laatste woord.



Einde

- Het spel is afgelopen als 1 van de stapels op is. De dag is dan voorbij en de punten kunnen worden geteld.
- Een speler kan vroegtijdig stoppen door de Naar Bed-kaart te spelen. Speel deze kaart alleen als je er zo sterk mogelijk voor staat. Jouw kaarten zijn op dat moment veilig gesteld. De rest speelt door tot er geen kaarten meer zijn.
- Let op:** als er twee spelers naar bed zijn, is het spel ook afgelopen.



Puntentelling

Wie de meeste punten heeft, heeft de dag als beste overleefd.

De eindscore is een optelsom van:

- + punten van je Levenskaarten op tafel. Let op: huisdieren tellen niet mee, behalve voor de Dierenactivist!
- + aantal Karma Bitches (1 Karma Bitch = 1 punt)
- + punten van je Karakter
- + punten van je Geheime Missie op tafel:
 - 1 Missiekaart: 0 punten
 - 2 Missiekaarten: 5 punten
 - 3 Missiekaarten: 10 punten
 - 4 Missiekaarten: 20 punten

